

# OSP Numération : jeu «les hérissons»

**Objectif** : composer et décomposer des collections

**Mat** : 6 boules de pâte à modeler en forme de poire

Paille de 2 couleurs coupée en morceau de 5 cm environ (15 de chaque couleur)

Vendredi 29 mai

## ● ÉTAPE 1 Prendre 5 pailles

Phase 1 Fabriquer un hérisson avec des pailles de même couleur

- Écouter la comptine du hérisson et repérer le nombre de piquants

### Mon hérisson

Mon hérisson est trop mignon.

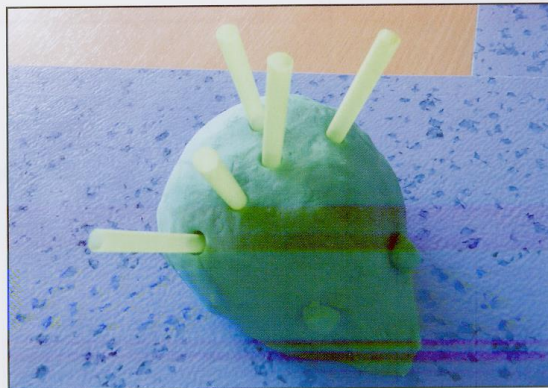
Pour éviter qu'il ne me pique,

Ses 5 piquants sont en plastique :

1, 2, 3, 4, 5.

- Prendre 5 pailles roses et les piquer sur le dos du hérisson.

### ÉTAPE 1 Prendre 5 pailles

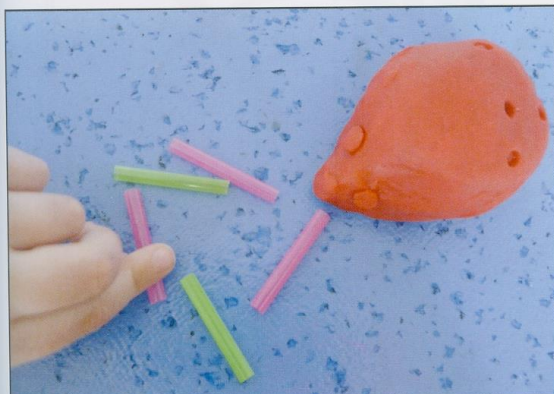


Réaliser un hérisson avec 5 pailles de la même couleur.

Phase 2 Fabriquer un hérisson avec des pailles de 2 couleurs différentes

L'enseignant présente la nouvelle situation : le hérisson a toujours 5 piquants, mais certains sont roses et d'autres sont verts.

- Prendre des pailles roses et vertes pour en avoir 5 en tout.
- Présenter la solution que l'on a trouvée.



Réaliser un hérisson avec 5 pailles de 2 couleurs différentes.

Conserver les hérissons ainsi obtenus pour l'étape 2

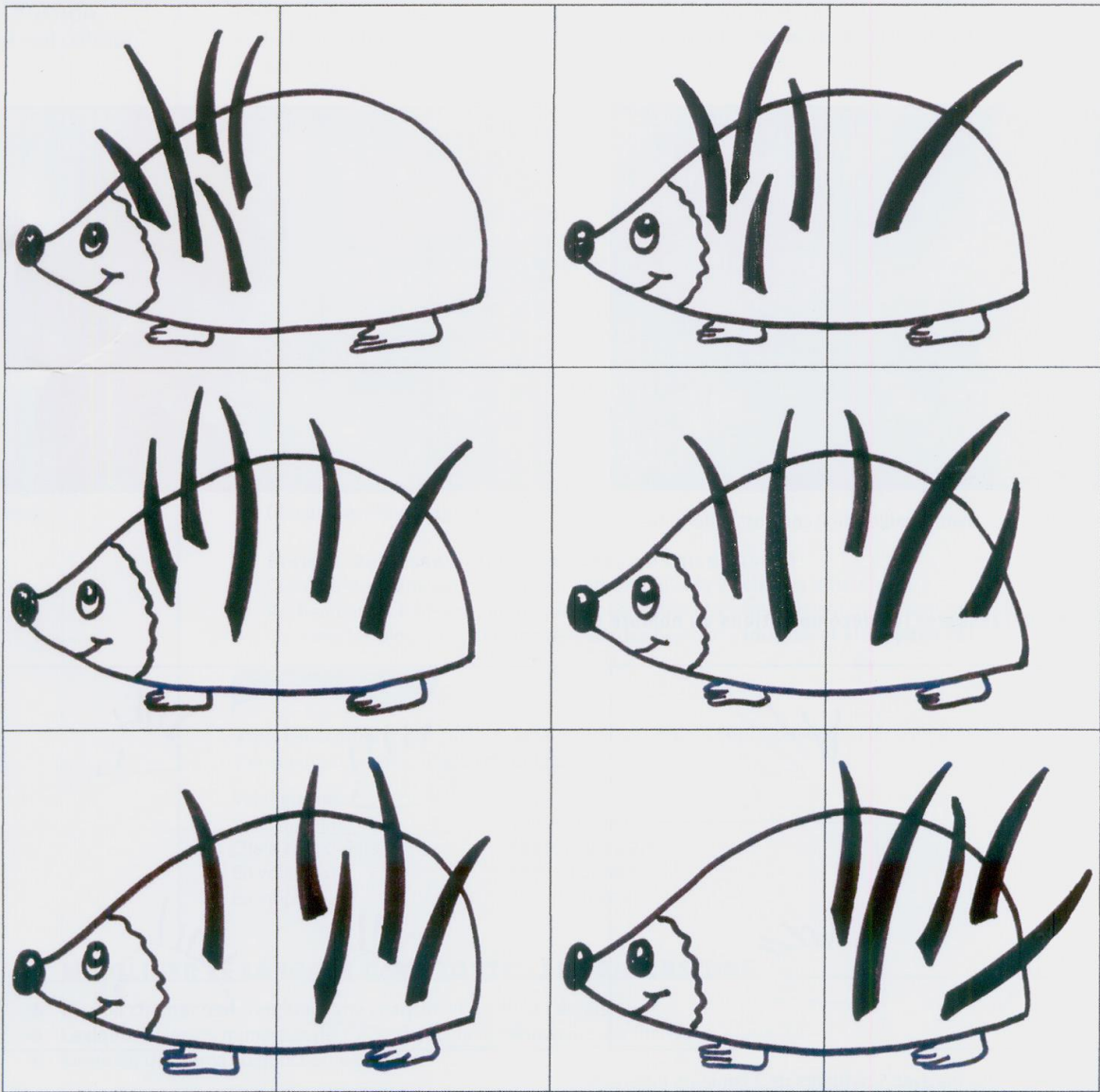
# Les hérissons

Découvrir  
les nombres et  
leurs utilisations

COMPÉTENCE  
Décomposer le nombre 5.

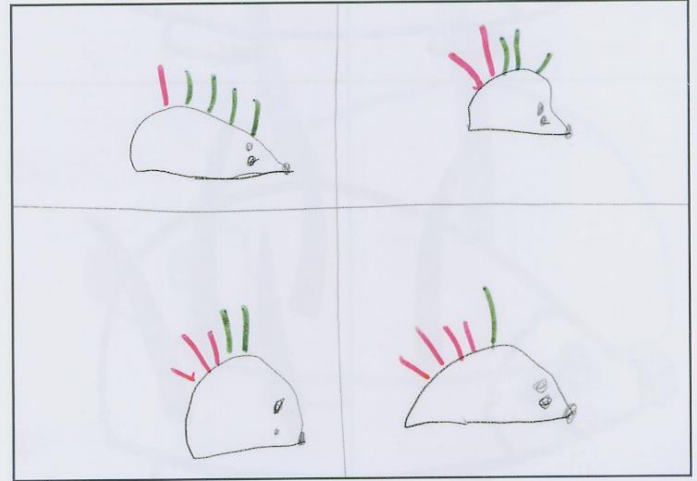
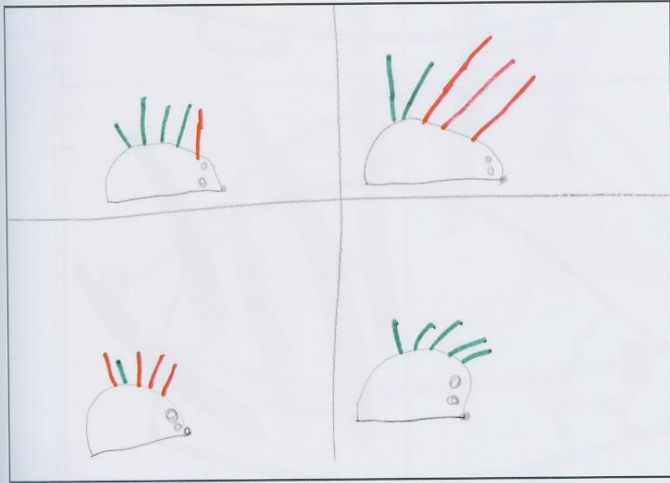
DATE

Chaque hérisson doit avoir 5 piquants. **Découpe** les cartes, **mélange-les** et **reconstitue** les hérissons.



Vendredi 5 juin

**ÉTAPE 2** Représenter les décompositions du nombre 5



Productions de hérissons avec 5 piquants de 2 couleurs différentes.

Utiliser les hérissons réalisés à l'étape 1 phase 2 pour dessiner sur une feuille blanche partagée en 4 cases, les différents hérissons

Mardi 9 juin

Etape 2 : suite

Compléter les piques du hérisson

# Les hérissons

Découvrir  
les nombres et  
leurs utilisations

COMPÉTENCE  
Décomposer le nombre 5.

DATE

Chaque hérisson doit avoir 5 piquants. **Dessine** les piquants qui manquent.

