

Le jeu du chapeau ou Greli grelot:



Dans un chapeau (ou autre récipient) on met un nombre d'objet que l'on montre aux élèves puis on ajoute un autre nombre d'objets qu'on leur montre également. On pose ensuite la question : "Greli grelot combien j'ai d'objets dans mon chapeau ?"

Ex : 2 dans une main, 3 dans l'autre main on obtiendra 5

On se limitera à toutes les combinaisons pour obtenir 4 (1 et 3 ; 2 et 2 ; 0 et 4) ou 5 (5 et 0 ; 1 et 4 ; 2 et 3 ; 3 et 2 ; 4 et 1)